

Kine-Hub

Plataforma de entrenamiento basado en simulación clínica virtual inmersiva que fortalece la formación de profesionales de la salud.

TECNOLOGÍA

Kine-Hub es una plataforma de entrenamiento avanzado con un motor de simulación inmersiva, diseñado para ofrecer entrenamiento de alta fidelidad con una baja barrera de entrada operativa y financiera. A través de dinámicas gamificadas inspiradas en modelos de Escape Room, la plataforma sumerge a los usuarios en escenarios críticos interactivos. En ellos, los participantes deben interpretar su entorno y tomar decisiones secuenciales para resolver desafíos específicos, si cometen un error u omiten un paso, el sistema bloquea el avance, forzando la corrección inmediata y la internalización de los protocolos correctos.

La plataforma integra una evaluación automatizada del razonamiento clínico que mide el desempeño en tiempo real, sin necesidad de tutoría presencial.



INVESTIGADOR/A:

DIRECTOR:

Jorge Mauro

Kinesiólogo de la Universidad de Chile. Diplomado en Estrategias de Manejo de Alteraciones del Sueño, U. Católica.
Académico UDP
Investigador Facultad de Salud y Odontología

EDUCACIÓN EN LÍNEA **udp**



Kine - Hub

OPORTUNIDAD

El mercado global de la salud enfrenta el desafío de los altos costos en la formación tradicional y la necesidad crítica de reducir los errores clínicos. Las instituciones requieren certificar constantemente las competencias de sus profesionales y la toma de decisiones bajo presión. Sin embargo, las soluciones actuales presentan importantes barreras: las herramientas tradicionales en 2D poseen una baja inmersión emocional, mientras que las simulaciones avanzadas exigen inversiones prohibitivas en hardware de realidad virtual (VR de alta gama). Además, el entrenamiento con simulación real consume demasiados recursos económicos y horas docentes para recrear escenarios y evaluar a cada persona.

ESTADO DE DESARROLLO (TRL)

TRL 1	TRL 2	TRL 3	TRL 4	TRL 5	TRL 6	TRL 7	TRL 8	TRL 9
-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

Actualmente, la plataforma es parte de la malla curricular para los alumnos de primer año de la carrera de Kinesiología de la UDP.



VENTAJAS COMPETITIVAS

- **Contenido específico:** A diferencia de otras herramientas de simulación en el mercado, que priorizan el desarrollo gráfico o de programación pero carecen de profundidad pedagógica, Kine-Hub está diseñado específicamente para resolver un problema crítico: entrenar y evaluar el razonamiento y la capacidad de decisión de los usuarios bajo presión.
- **Menor costo y mayor diversidad:** La plataforma reduce los costos logísticos asociados a la simulación presencial, la cual requiere de infraestructura física, contratación de actores y una gran inversión de horas de supervisión. El entorno virtual de Kine-Hub permite multiplicar y diversificar los escenarios de entrenamiento, optimizando los recursos.
- **Eficiencia en el aprendizaje:** Al facilitar un entrenamiento continuo, inmersivo y asincrónico, los usuarios aumentan sus horas de práctica integral más allá de las capacitaciones tradicionales. Esta metodología ha demostrado una alta efectividad, validada por una tasa de logro de aprendizaje del 90% durante su implementación clínica inicial.

CONCURSOS ADJUDICADOS

2025 Fondo Concursable LATE - Dirección de Educación en Línea y el Laboratorio de Tecnologías Educativas de la Universidad Diego Portales (UDP)



“Cuando el estudiante interactúa con Kine Hub sus decisiones van siendo registradas en una tabla, lo que permite el análisis posterior de su desempeño. Además, como último paso deben responder en forma online cinco preguntas, donde

comentan su experiencia y el aprendizaje alcanzado. El uso de la plataforma les permite llegar a la evaluación final mejor preparados, con más horas de simulación y aprendizaje in situ, lo que finalmente incide en su formación académica. Además, con la data registrada el docente puede analizar de forma más eficiente el aprendizaje del grupo y de cada estudiante en particular”, **Jorge Mauro**.